|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Name | User Story | Akzeptanzkriterien |
| Begrüßung | Als User möchte ich den Simple Barkeeper einfach per Zuruf starten können und von ihm begrüßt werden, um das Gefühl eines Gesprächs zu bekommen. | Nutzer wird vom Simple Barkeeper begrüßt und gefragt, welcher Wunsch erfüllt werden kann. |
| Drink eingeben | Als User möchte ich dem Simple Barkeeper eigene Rezepte für Drinks hinzufügen können, um sie später abzufragen und vorgeschlagen zu bekommen. | Nutzer wird nach dem Namen, den Zutaten und den entsprechenden Mengen gefragt.  Pro Schritt werden nur eine Zutat und Menge eingegeben, diese werden jeweils vom Simple Barkeeper wiederholt. Option Schritt zu löschen, weitere Eingabe zu tätigen oder Eingabe zu beenden.  Abschließende Bestätigung durch den User: Auf Wunsch wird gesamter Drink noch einmal widergegeben. Option ihn zu verwerfen oder zu merken. |
| Drink löschen | Als User möchte ich nicht mehr benötigte Rezepte aus dem Simple Barkeeper löschen können, um sie nicht mehr vorgeschlagen zu bekommen. | Drink wird namentlich genannt und anschließend gelöscht. Bestätigung durch den Simple Barkeeper. Fehlermeldung, falls Drink nicht vorhanden. |
| Favoriten festlegen | Als User möchte ich im Simple Barkeeper einen Drink als Favoriten festlegen können, um ihn später ohne namentliche Nennung abrufen zu können. | Drink wird anhand des Namens als Favorit festgelegt.  Fehlermeldung, falls Drink nicht vorhanden. |
| Favorit abrufen | Als User möchte ich im Simple Barkeeper einen festgelegten Drink, den Favoriten, ohne namentliche Nennung abrufen können, um nicht über den exakten Namen nachdenken zu müssen. | Drink als Favorit abrufen, ohne den Namen zu kennen.  Fehlermeldung, falls kein Favorit festgelegt. Frage ob einer definiert werden soll. |
| Zutaten abfragen | Als User möchte ich vom Simple Barkeeper die Zutaten eines bestimmten Drinks abfragen können, um ihn mir zuzubereiten. | Zutaten eines Drinks abrufen. Jede Zutat wird mit Mengenangabe genannt. Durch den Befehl "weiter" wird nächste Zutat angegeben. Meldung durch Simple Barkeeper, wenn letzte Zutat erreicht. Jeder Schritt kann wiederholt werden, auch das ganze Rezept. Fehlermeldung falls Drink nicht vorhanden. |
| Drink vorschlagen nach Zutat | Als User möchte ich vom Simple Barkeeper einen Drink anhand einer genannten Zutat vorgeschlagen bekommen, um mir keine eigenen Gedanken zu einem Getränkewunsch machen zu müssen und eventuell vorhandene Zutaten aufzubrauchen. | Nach der Nennung einer Zutat wird ein passender Drink per Zufall vorgeschlagen. Die Tageszeit wird vom Simple Barkeeper berücksichtigt. Mit "weiter" kann ein weiterer Vorschlag abgerufen werden. Mit "Rezept" kann direkt das Rezept abgerufen werden. Fehler, falls keine Drinks vorhanden. |
| Drink vorschlagen nach Geschmack | Als User möchte ich vom Simple Barkeeper einen Drink anhand eines gewünschten Geschmacks vorgeschlagen bekommen, um mir keine eigenen Gedanken zu einem Getränkewunsch machen zu müssen. | Nach der Nennung einer Geschmacksrichtung wird ein passender Drink per Zufall vorgeschlagen. Die Tageszeit wird vom Simple Barkeeper berücksichtigt. Mit "weiter" kann ein weiterer Vorschlag abgerufen werden. Mit "Rezept" kann direkt das Rezept abgerufen werden. Fehler, falls keine Drinks vorhanden. |
| Drink vorschlagen nach Alkoholgehalt | Als User möchte ich vom Simple Barkeeper je nach Gefühlslage einen Drink mit oder ohne Alkohol vorgeschlagen bekommen, um mir keine eigenen Gedanken zu einem Getränkewunsch machen zu müssen. | Nach der Nennung ob alkoholische Getränk gewünscht, wird ein passender Drink per Zufall vorgeschlagen. Die Tageszeit wird vom Simple Barkeeper berücksichtigt. Mit "weiter" kann ein weiterer Vorschlag abgerufen werden. Mit "Rezept" kann direkt das Rezept abgerufen werden. Fehler, falls keine Drinks vorhanden. |
| Hilfe verlangen | Als User möchte ich vom Simple Barkeeper erfahren, welche Optionen mir zur Verfügung stehen um ihn richtig verwenden zu können. | Die Hilfe muss alle möglichen Befehle aus dem "Hauptmenü" auflisten. Nach Nennung eines Punktes muss dieser kurz erklärt werden. |